

Quidditch auf Muggelart

Auf Inlinern um den goldenen Schnatz

Nun ist es so weit, auch die Muggels wollen in die Quidditchliga einsteigen. Da sie jedoch nicht die Fähigkeit besitzen einen Besen in die Lüfte zu heben oder gar auf diesem zu fliegen, müssen sie sich mit der neuen Variante, dem Quidditch auf Inlinern zufrieden geben. Diese muggelangepasste Variante wird auf einem normalen Hallenhandballfeld gespielt, an dessen Stirnseiten jeweils drei 2,50m hohe gepolsterte Pfosten aufgestellt sind, an deren Spitze ein großer Ring angebracht ist.

Eine Quidditch-Mannschaft besteht aus sieben Spielern:
3 Jägern, 1 Hüter, 2 Treibern und 1 Sucher.



Außerdem sind 4 Bälle im Spiel. Zunächst ist da der Quaffel.

Diesen spielen sich die Jäger zu und versuchen, ihn durch die gegnerischen Ringe zu werfen. Ein Treffer zählt 10 Punkte. Allerdings werden die Ringe von einem mit einem Schläger ausgerüsteten Hüter bewacht. Erschwerend kommt für alle hinzu, dass

2 Klatscher

im Spiel sind. Diese beiden roten Bälle werden von den Treibern benutzt, um den quaffelführenden Spieler abzuwerfen, der, wenn er von einem Klatscher getroffen wird, sofort den Quaffel fallen lassen muss! Die gegnerischen Treiber versuchen natürlich, dies zu verhindern.

Der wichtigste Ball beim Quidditch auf Muggelart ist

der goldene Schnatz.

Dieser kleine blitzschnelle Ball wird von speziell geschulten Schnatzwerfern in das Spielfeld geworfen. Gelingt es einem Sucher, den Schnatz zu fangen (er darf nicht auf dem Boden liegen), bringt er ihn zu dem Schnatzwerfer und erhält für seine Mannschaft 150 Punkte.

Da die Muggels nicht wie die Zaubererschüler ewig Zeit haben, wird die Spielzeit vor dem Spiel festgelegt. Damit sich die ungeschickten Muggels nicht Hals und Beine brechen, müssen alle Spieler Knie-, Ellenbogen- und Handschützer sowie einen Helm tragen.

Die Leitung des Spiels hat ein erfahrener Zaubererlehrer und seine Zaubererlehrlinge. Deren Anweisungen sind strikt zu befolgen, sonst droht ein Fluch der Punktabzug für die Mannschaft bewirken kann. Die Punkte werden von den Zaubererlehrlingen gezählt – das Ergebnis ist für alle Ewigkeit unanfechtbar.

