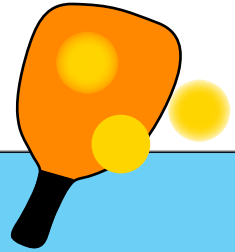


Bracket-Tennis



2 m

3 m



Zwei Spieler treten gegeneinander um Punkte an. Es werden 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte (mind. 2 Punkte Vorsprung) gespielt. Aufschlagwechsel erfolgt nach jedem gespielten Punkt. Der Ball darf nur von unten gespielt werden.

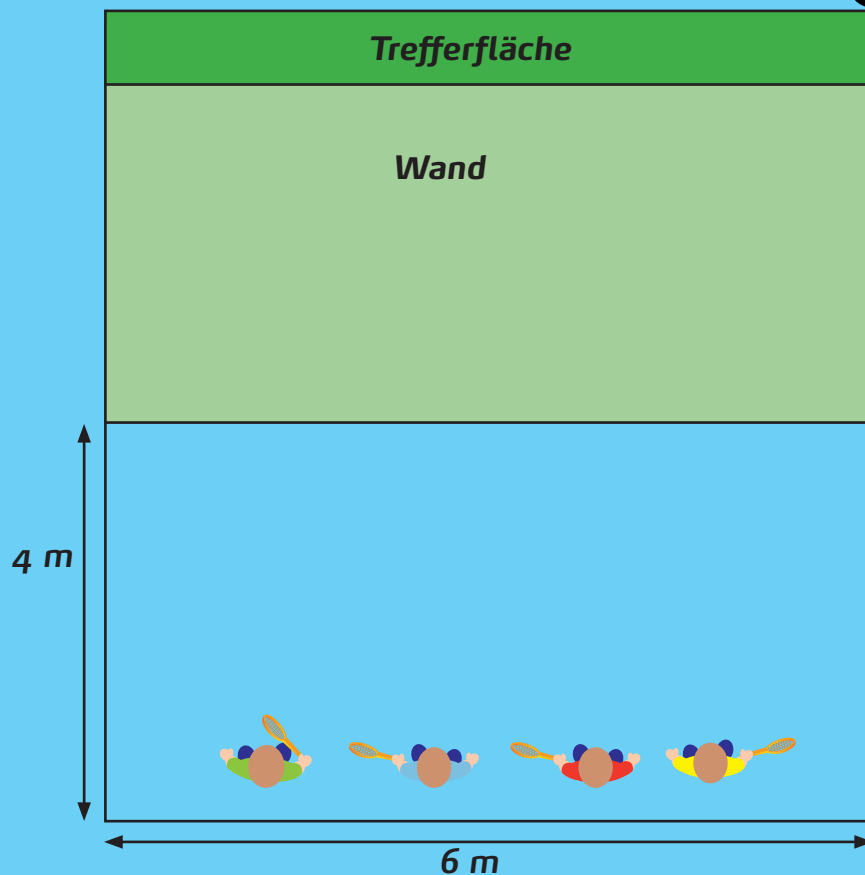
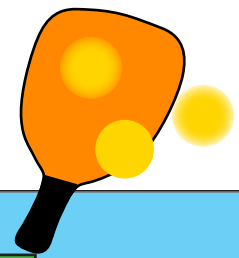
Variationen:

- Der Ball darf auch in der Luft (Volley) gespielt werden.
- In der Mitte des Spielfeldes wird eine Schnur (als Netz - die Höhe variabel) gespannt.
- Für ein Doppel wird das Spielfeld auf 3x4m erweitert.
- Der Ball wird ausschließlich in der Luft gespielt (nur für Fortgeschrittene).

Regeln:

- Der Ball darf nur einmal den Boden berühren, bevor er gespielt werden muss.
- Die Spieler stehen außerhalb des Feldes und dürfen es nicht mit den Füßen berühren.

Bracket-König



Der Ball muss in einer Höhe von mindestens 2,50 m an die Wand gespielt werden und im Feld einmal aufkommen. In der Grundform können vier Spieler gegeneinander antreten. Vor Beginn wird eine feste Reihenfolge der Spieler festgelegt. Jeder Spieler hat zu Beginn 5 Punkte - für einen Fehler bekommt er einen Punkt Abzug. Hat ein Spieler keine Punkte mehr, scheidet er aus. Die letzten beiden verbliebenen Spieler spielen den Sieg in einem Ballwechsel aus - der Sieger ist der König.

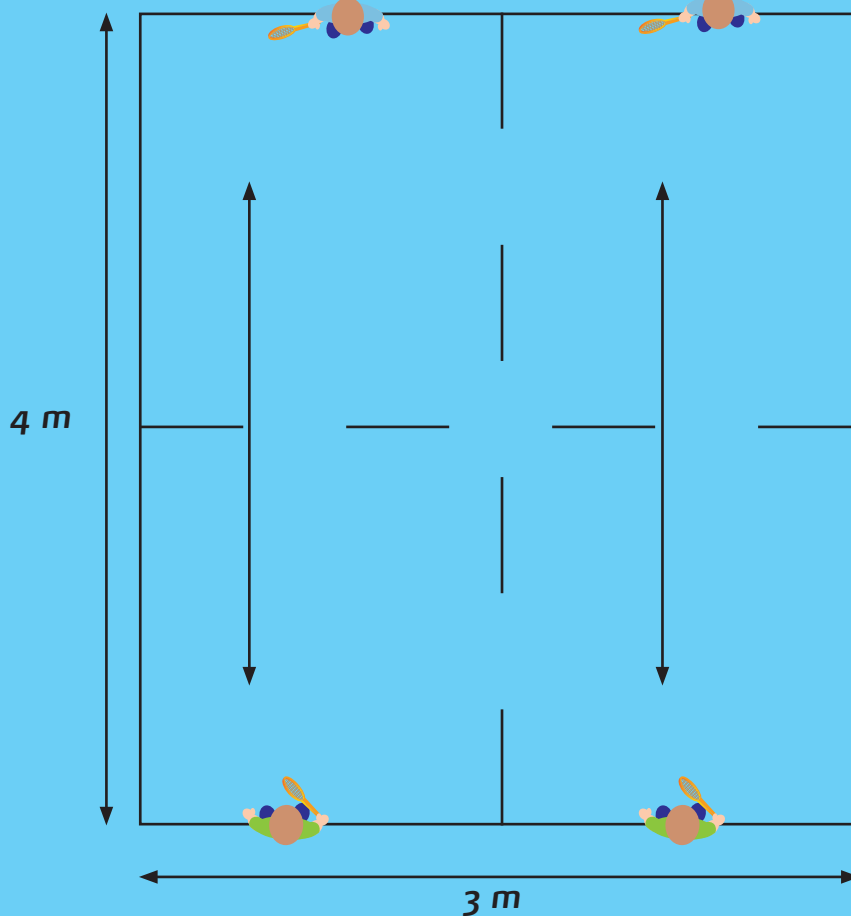
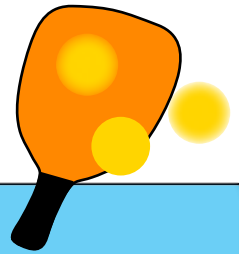
Variationen:

- Es wird 1 gegen 1 - gespielt wer hat zuerst 15 Punkte?
- Die Spielfeldgröße kann der Spielerzahl und dem Können angepasst werden.
- Als Alternative kann an der Wand eine Zielzone markiert werden.

Regeln:

- Behindert ein Spieler einen Mitspieler, bekommt er einen Punkt Abzug - ebenso, wenn ein Spieler durch den Ball berührt wird.
- Wenn der erste Ball nicht in den Zielbereich gespielt wird, gibt es einen zweiten Aufschlag - bei einem weiteren Fehler Punktabzug.

Bracket-Tennis



Zwei Doppel treten gegeneinander an – es wird um 10 Spielpunkte gespielt. Zunächst spielen in den beiden Einzelfeldern jeweils zwei Spieler gegeneinander. Hat ein Spieler den Einzelpunkt gewonnen, ruft er laut: Punkt. Das andere Einzel wird dann sofort im Doppelfeld von den Doppeln weitergespielt. Erst wenn ein Doppel beide Punkte geholt hat, bekommt es einen Spielpunkt (bei Unentschieden verfallen die Punkte wieder).

Die Aufschläge werden gleichzeitig von unten gespielt. Nach jedem Ballwechsel erfolgt ein Aufschlagwechsel.

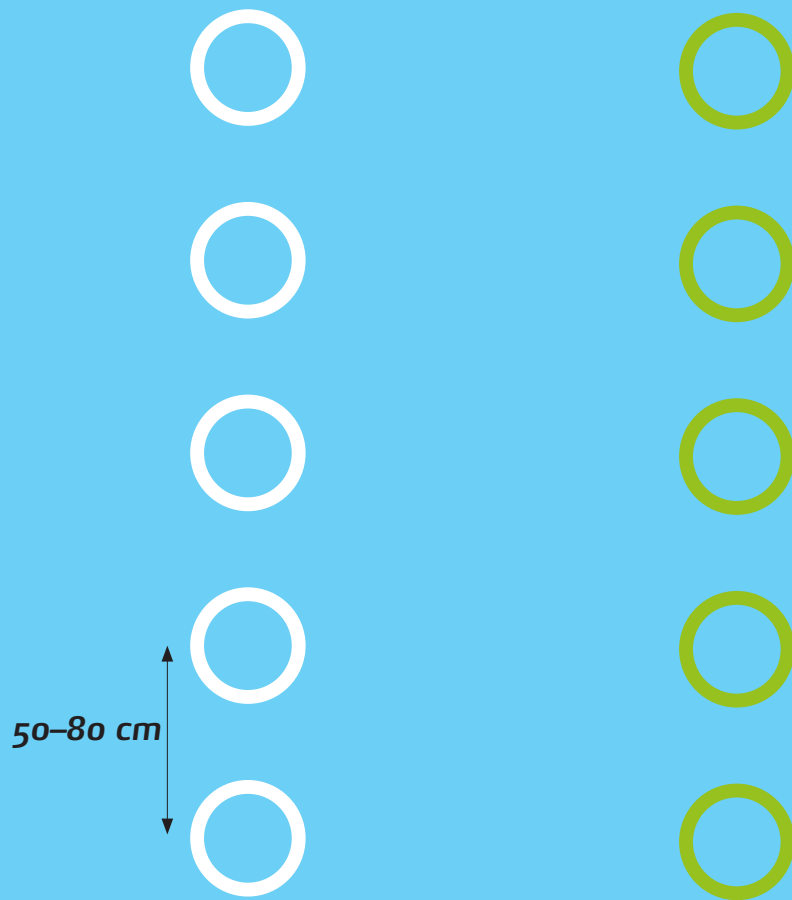
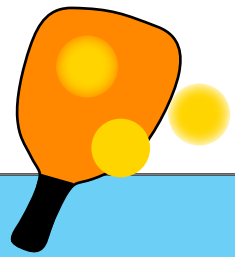
Variationen:

- Die Einzel werden überkreuz gespielt.
- Im Doppel muss abwechselnd gespielt werden damit jeder Spieler beteiligt ist.

Regeln:

- Der Ball darf nur einmal den Boden berühren, bevor er gespielt werden muss.
- Spieler dürfen mit einem Bein das Spielfeld betreten, müssen es nach dem Schlag aber wieder verlassen.

Bracket-Golf



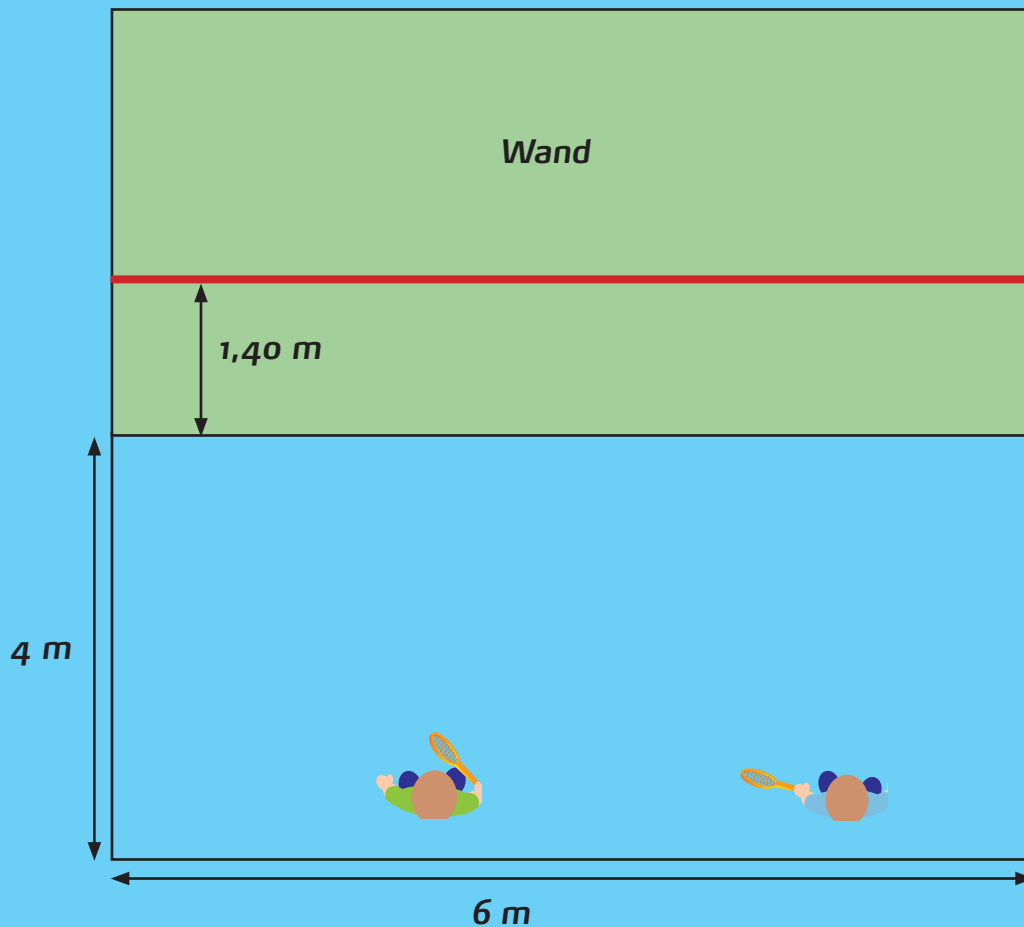
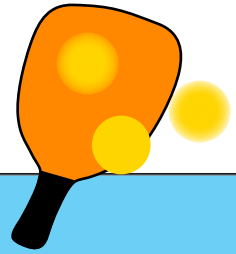
Alle Spieler müssen den Ball nacheinander von der Startlinie spielen und versuchen, in den Löchern (Ziele) zu versenken. Dabei müssen sie die Reihenfolge (1-5) einhalten. Nur wer das erste Ziel getroffen hat, darf auf das zweite spielen. Gewonnen hat, wer zuerst einen Ball in das fünfte Loch trifft.

Variation:

- Es spielen zwei Teams mit 2-3 Personen gegeneinander. Im Team muss abwechselnd geschlagen werden.

Mögliche Ziele: Kästen, Reifen, Hütchen, Eimer, Kegel

Boden-Wand-Ball



Zwei Spieler spielen gegeneinander in einem Spielfeld um Punkte. Bei jedem Schlag muss der Ball zuerst den Boden, dann die Wand oberhalb der Markierung (1,40 m Höhe) berühren und anschließend im Feld aufkommen. Es wird ein Satz bis 21 Punkte (mind. 2 Punkte Vorsprung) gespielt. Aufschlagwechsel erfolgt nach jedem gespielten Punkt. Der Ball muss beim Aufschlag von oben gespielt werden.

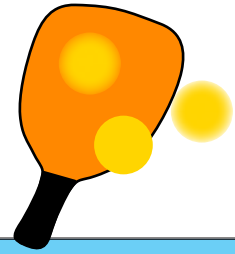
Variationen:

- Der Ball darf auch aus der Luft (Volley) gespielt werden.
- Für Anfänger kann die Wandmarkierung auch auf eine Höhe von 1,20 m heruntersetzt werden.

Regeln:

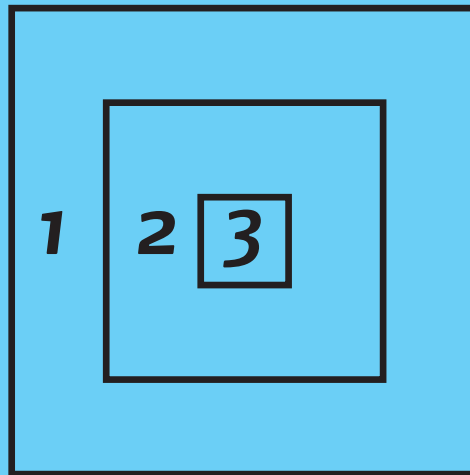
- Landet der gespielte Ball im aus oder wird die Wand unterhalb der Markierung getroffen, bekommt der Gegner den Punkt.
- Der Ball darf nur einmal den Boden berühren, bevor er gespielt werden muss.
- Die Spieler dürfen das Spielfeld zum Schlagen auch verlassen.

Racket-Dart



Wand

Trefferfelder:
1: 100 x 100 cm
2: 60 x 60 cm
3: 20 x 20 cm



3-4 m

Abschlaglinie



2-6 Spieler spielen gegeneinander auf ein „Dart-Feld“ an der Wand. In jedem Durchgang darf jeder Spieler dreimal schlagen. Wer hat zuerst 50 Punkte?

Variationen:

- Eine Punktzahl (z.B. 40) genau erspielen. Jeder Spieler darf nur einmal pro Runde schlagen.
- Triple-Spiel (Fortgeschrittene): Nur wer mit 3 Schlägen dreimal denselben Punktbereich trifft, bekommt alle Punkte und einen Bonuspunkt (10-7-4 Punkte). Auch alle drei Bereiche jeweils einmal zu treffen ist möglich (7 Punkte). Wer schafft zuerst 30 Punkte?

Regeln:

- Schläge, bei denen die Linie übertreten wird, sind ungültig.

