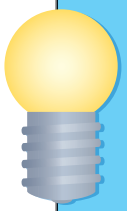
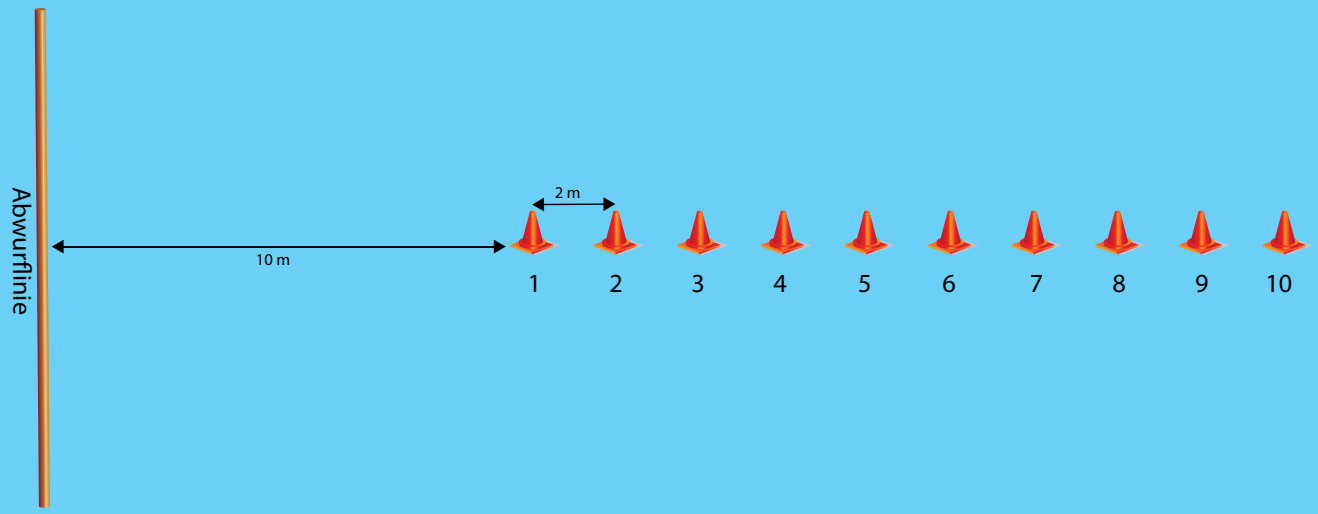
Station 1: Weitwurf – „Vom Schlagwurf zum Speerwurf“

- 1 Seil/Tape zur Markierung der Abwurflinie
- Wurfmaterial: Schweifbälle, Schlagbälle, Heuler, …
- 1 Maßband
- Ziffern von 1–10 für die Zonenmarkierung auf Hütchen fixiert
- 10 Hütchen



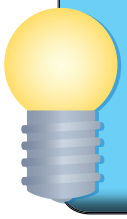
- Jedes Teammitglied wirft jeweils zwei Würfe mit rechts und zwei Würfe mit links
- Wurftechnik: _____
- Das Wurffeld wird in Zonen unterteilt; der Abstand von der Abwurflinie bis zum ersten Hütchen beträgt 10m; jede weitere Zone ist 2m breit; pro Zone gibt es einen Punkt
- Ein Wurf ist dann gültig, wenn die Abwurflinie nicht berührt oder übertreten wird

Welches Team sammelt die meisten Punkte? Addiere zunächst die Punkte deiner drei besten Würfe. Summiert dann eure Punkte im Team.



Station 2: Zonenwurf – „Vom Drehwurf zum Diskuswurf“

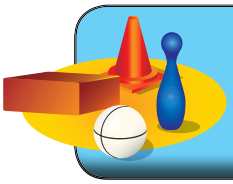
- 1 Seil/Tape zur Markierung der Abwurflinie
- Wurfmaterial: Fahrradmäntel
- 6 Markierungen der Zonen durch längs gespanntes Baustellenband zwischen 2 Hütchen ODER 12 Seile (eine Markierung wird durch zwei hintereinandergelegte Seile deutlich; Abstand der Seile ca. 1,5 m)



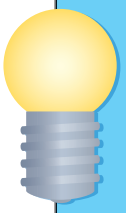
- Jedes Teammitglied wirft jeweils zwei Würfe mit rechts und zwei Würfe mit links
- Wurftechnik: _____
- Ein Wurf ist dann gültig, wenn die Abwurflinie nicht berührt oder übertreten wird

Welches Team sammelt die meisten Punkte? Addiere zunächst die Punkte deiner drei besten Würfe auf. Summiert dann eure Punkte im Team.

Station 3: Würfeln

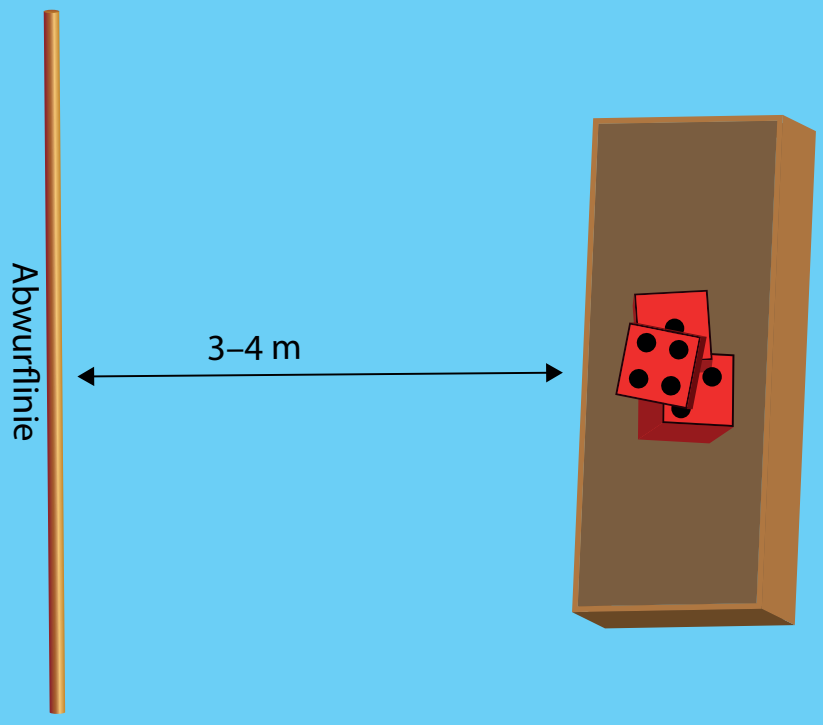


- 1 großer Kasten
- 3 Würfel
- Wurfgegenstände



- Jedes Teammitglied wirft viermal auf die 3 gestapelten Würfel. Sollten alle Würfel mit einem Wurf abgeräumt werden, werden die Würfel für die nächsten Würfe wieder gestapelt. Andernfalls wird mit vier Würfen versucht, die Würfel abzuräumen.
- Wurftechnik: _____
- Ein Wurf ist dann gültig, wenn die Abwurflinie nicht berührt oder übertreten wird.

- Das Glück entscheidet
- Welches Team sammelt die meisten Punkte? Es werden die Augen gezählt, die die Würfel, sobald sie am Boden zum Liegen kommen, anzeigen. Addiere zunächst deine Punkte und summiert dann die Punkte im Team auf.



Laufzettel des Teams: _____

	Spieler 1 _____	*Spieler 2* _____	*Spieler 3* _____	*Spieler 4* _____	*Summe der Punkte*
„Vom Schlagwurf zum Speerwurf“: Es werden die 3 besten Würfe jedes Teammitglieds gewertet. Notiere zunächst deine Punkte und summiert in der letzten Spalte eure Gesamtpunktzahl.					
„Vom Drehwurf zum Diskuswurf“: Es werden die drei besten Würfe jedes Teammitglieds in die Wertung aufgenommen. Notiere zunächst deine Punkte und summiert in der letzten Spalte eure Gesamtpunktzahl.					
Würfeln: Zähle die Würfelaugen, die zu sehen sind, sobald die Würfel am Boden liegen bleiben. Addiere die Summe der Würfelaugen deiner vier Versuche.					
				Gesamtpunktzahl:	