

KV 3 Würfeltwister

1. Man würfelt mit zwei Würfeln für den Gegner.
2. Weißer Würfel: Körperteil (Hand/Fuß), bunter Würfel: Zahl auf die Hand/Fuß gesetzt werden.
3. Zeitmessung beginnt sobald das erste Körperteil gesetzt ist und endet wenn ein anderes Körperteil als Hand/Fuß den Boden berührt.
4. Solange noch eine Hand/Fuß außerhalb des Feldes sind müssen diese gesetzt werden.
5. Das gleiche Körperteil darf nicht zweimal direkt hintereinander bewegt werden (z.B zwei Mal der rechte Fuß)

Name:		Name:	
Zeit			
Zeit			
Zeit			
Zeit			
Zeit			
Zeit			
Zeit			

