

Intercrosse-Zielspiel

(4:4/5:5)

Ziel des Spiels: Möglichst viele Punkte durch Treffer des gegnerischen Kastens erzielen und Treffer des eigenen Kastens verhindern.

Material: 2 große Kästen (3-teilig), Leibchen, Intercrosse-Sticks, Intercrosse-Ball

5 Feldspieler:innen pro Team



#	Regel	Sanktionsvorschlag bei Verstoß
1	1 Punkt pro Treffer am gegnerischen Kasten (lederne Oberseite ausgeschlossen); <i>direkte + indirekte Treffer</i> zählen – Aber: Treffer zählen <i>nur von außerhalb der Kastenzone + ab der Mittellinie</i>	
2	Immer beide Hände am Stick (außer beim Abfangen/Covern/Aufnehmen des Balls)	Ermahnung
3	Max. 3 Schritte mit Ball im Stick	Ballbesitzwechsel
4	Kein Körperkontakt/Stickkontakt	Verstoß durch angreifendes Team → Ballbesitzwechsel /// Verstoß durch verteidigendes Team → Freiwurf für angreifendes Team (<i>frontal von der 3m-Linie des Basketballfeldes</i>) – nur direkte Treffer zählen! – Wenn unklar , durch wen → Wiederholung ab der Mittellinie
5	Mind. 1 m Abstand zur ballführenden Person	Unterbrechen des Spiels → Ermahnung
6	Schusslinie muss bei einem Punktversuch frei sein (niemand darf <i>absichtlich/bewusst eine Person abschießen</i>) – der Schuss darf aber mit dem Stick verteidigt werden!	Freiwurf für abgeschossene Person (<i>frontal von der 3m-Linie des Basketballfeldes</i>) – nur direkte Treffer zählen!
7	Immer mind. 1 Person des eigenen Teams <i>in der gegnerischen Hälfte</i> (→ Wechseldynamik: Wer den Ball im Angriff zuletzt berührt hat, wechselt aus; die einwechselnde Person bleibt in der Angriffshälfte.)	Freiwurf für angreifendes Team (<i>frontal von der 3m-Linie des Basketballfeldes</i>) – nur direkte Treffer zählen!
8	Nach einem Punkt wechselt der Ballbesitz → Ball muss aus der eigenen Kastenzone ins Spiel gebracht werden (<i>laufend oder werfend</i>)	Ballbesitzwechsel
9	Mind. 2 Pässe nach jedem Ballbesitzwechsel, bevor ein Punkt erzielt werden kann	Ballbesitzwechsel + ggf. Aberkennung des Punktes
10	Freie Bälle können durch Abdecken mit dem Stick gecovert werden → Person darf den Ball ungestört aufnehmen und das Spiel <i>von dort fortsetzen</i>	Unterbrechen des Spiels → Ermahnung

Handball-Variante (4:4/5:5)

Ziel des Spiels: Möglichst viele Punkte durch Treffer des gegnerischen Kastens erzielen und Treffer des eigenen Kastens verhindern.

Material: 2 große Kästen (3-teilig), Leibchen, Handball

5 Feldspieler:innen pro Team



#	Regel	Sanktionsvorschlag bei Verstoß
1	1 Punkt pro Treffer am gegnerischen Kasten (lederne Oberseite ausgeschlossen); <i>direkte + indirekte Treffer zählen – Aber: Treffer zählen nur von außerhalb der Kastenzone + ab der Mittellinie!</i>	
2	Max. 3 Schritte mit Ball (festhalten – <i>kein Dribbeln!</i>)	Ballbesitzwechsel
3	Kein Körperkontakt/Ballkontakt	Verstoß durch angreifendes Team → Ballbesitzwechsel /// Verstoß durch verteidigendes Team → Freiwurf für angreifendes Team (<i>frontal von der 3m-Linie des Basketballfeldes</i>) – nur direkte Treffer zählen! – Wenn unklar , durch wen → Wiederholung ab der Mittellinie
4	Mind. 1 m Abstand zur ballführenden Person	Unterbrechen des Spiels → Ermahnung
5	Wurflinie muss bei einem Punktversuch frei sein (niemand darf <i>absichtlich/bewusst eine Person abwerfen</i>) – der Wurf darf aber mit Armen & Beinen verteidigt werden!	Freiwurf für abgeschossene Person (<i>frontal von der 3m-Linie des Basketballfeldes</i>) – nur direkte Treffer zählen!
6	Immer mind. 1 Person des eigenen Teams in der gegnerischen Hälfte (→ zeitbasiertes Durchwechseln oder Wechseldynamik, s.o.)	Freiwurf für angreifendes Team (<i>frontal von der 3m-Linie des Basketballfeldes</i>) – nur direkte Treffer zählen!
7	Nach einem Punkt wechselt der Ballbesitz → Ball muss aus der eigenen Kastenzone ins Spiel gebracht werden (<i>laufend oder werfend</i>)	Ballbesitzwechsel
8	Mind. 2 Pässe nach jedem Ballbesitzwechsel , bevor ein Punkt erzielt werden kann	Ballbesitzwechsel + ggf. Aberkennung des Punktes