# 3x3-Basketball

# 3x3-Basketball

Feld					Feld															
Mannschaft A				Mannschaft B					Mannschaft A				Mannschaft B							
	schaft											schaft	A:							•••
Team	fouls:				T					<u>le</u>	am	<u>fouls:</u>				1			1	
Punkt	e:									Pu	nkt	e:								
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		1	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21										2	21									
Mann: Team		B:			T							schaft fouls:	В:			Ι				
Punkt	e:									Pu	nkt	e:								
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		1	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21										2	21									

### **Regel-Detectives**

#### Ziel

Die Schülerinnen und Schüler festigen ihr Wissen zu Basketball-Regelverstößen, indem sie diese sicher erkennen und das jeweils korrekte Schiedsrichter-Handzeichen zeigen.

#### Materialien

- Karteikarten mit Regelverstößen (Seite 2 ausgeschnitten in Streifen)
- Spickzettel mit Handzeichen-Übersicht (Seite 2 ausgedruckt)
- Optional: leere Variante der Handzeichen-Übersicht für Fortgeschrittene (Differenzierung)

#### **Ablauf**

- 1. Die Klasse teilt sich in 3-er-Teams auf.
- 2. Jedes Team zieht blind eine Karte mit einem Regelverstoß (z. B. "Schrittfehler").
- 3. Zwei Team-Mitglieder spielen den gezogenen Verstoß bewusst nach.
- 4. Das dritte Mitglied übernimmt die Rolle des Schiedsrichters mit Spickzettel: Erkennen des Verstoßes anhand der Beschreibung und Anzeige des korrekten Handzeichens (Differenzierung: ohne Spickzettel).
- 5. Nach 2 Min. wechselt die Rolle innerhalb des Teams, bis jede Person einmal Schiedsrichter war.

### **Auswertung & Reflexion**

- Welche Verstöße wurden besonders schnell erkannt?
- Wo gab es Unsicherheiten beim Handzeichen?

# Allgemeine Basketball-Regeln und Schiedsrichter-Handzeichen

Situation/ Regelverstoß	Beschreibung	Schiedsrichter- Handzeichen
Schrittfehler	Ein Spieler macht mehr als zwei Schritte ohne Dribbling oder lässt den Ball dabei ruhen. Verstoß tritt mit dem dritten Schritt auf und führt zum Ballbesitzwechsel.	PlayPic* FER.
Doppeldribbling	Ein Spieler dribbelt, hält den Ball anschließend mit beiden Händen unter Kontrolle und beginnt dann erneut zu dribbeln. Dies zum Ballverlust.	TRIP TRIP TRIP TRIP TRIP TRIP TRIP TRIP
Falsches Dribbling	Der Ball wird während des Dribblings mit beiden Händen gleichzeitig gespielt oder über längere Strecke "getragen"/"gekippt". Verstoß bedeutet Ballbesitzwechsel.	FEA TIP
Fußspiel	Ein Spieler spielt den Ball absichtlich mit Fuß oder Unterschenkel (z.B. Stoppen, Passen). Dies ist untersagt und führt zum Ballbesitzwechsel.	PayPic Field

3-Sekunden-Regel	Ein Angreifer verweilt länger als drei Sekunden ununterbrochen in der gegnerischen Zone, ohne aktiv am Spiel teilzunehmen. Verstoß → Ballwechsel.	Pts/Pc*
12-Sekunden- Wurfuhr (3X3)	Im 3X3 wird die Wurfuhr auf 12 Sekunden reduziert – nach Ballbesitz muss innerhalb von 12 Sekunden ein Korbwurfversuch unternommen werden. Bei Überschreitung → Ballbesitzwechsel.	PlayPic* FER.
Sprungballsituation	Bei gehaltenem Ball: Spielaufnahme durch Sprungball zwischen zwei gegnerischen Spielern.	Pts/Pc* FBR
Spielrichtung / Ausball	Ball oder Spieler verlässt das Spielfeld durch Bodenkontakt. Einwurf erfolgt an der nächstgelegenen Stelle.	PayPo* FBA

Quelle: Deutscher Basketball Bund (DBB) (2022). *Offizielle Basketball-Regeln 2022* (S. 61–68) [PDF]. Abgerufen am 4. Juli 2025 von <a href="https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/sites/2/2023/01/DBB\_Offizielle-Basketball-Regeln\_2022.pdf">https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/sites/2/2023/01/DBB\_Offizielle-Basketball-Regeln\_2022.pdf</a>

## Art der Fouls und Schiedsrichter-Handzeichen

Situation/	Beschreibung	Schiedsrichter-
Regelverstoß		Handzeichen
Halten	Der Verteidiger packt den Angreifer an Körper, Trikot oder Armen und fixiert ihn, um dessen Bewegung zu verlangsamen oder zu verhindern.	Paypics Felt Felt Felt Felt Felt Felt Felt Felt
Blockieren defensiv	Der Verteidiger nimmt nicht rechtzeitig eine legale Blockposition ein und behindert so den Angreifer mit Schulter, Hüfte oder Armen.	PhoyPic* Tibel Tib
Regelwidriger Block offensiv	Der Angreifer verschiebt seinen Körper in den Laufweg des Verteidigers oder blockiert diesen absichtlich mit Arm oder Schulter.	Play Pro-
Pushing oder Charging ohne Ball	Ein Spieler stößt den Gegner ohne Ballbesitz mit Schulter, Hüfte oder Arm weg (Pushing) oder lädt ihn unrechtmäßig auf (Charging ohne Ball).	Paypios Figh.

Handchecking	Der Verteidiger legt die Hand oder den Arm am Oberkörper oder Arm des Angreifers an und schiebt damit aktiv gegen dessen Bewegung.	PlayPlo*
Regelwidriger Gebrauch der Hände	Absichtliches Klammern, Schieben oder Pressen des Gegners mit einer oder beiden Händen	PlayPlo*) FBR
Charging mit Ball	Ein Angreifer stößt mit dem Körper gegen einen bereits stehenden, verteidigenden Gegner und lädt diesen auf ("Charge").	PisyPc Pish
Regelwidriger Kontakt an der Hand	Der Verteidiger schlägt, drückt oder fischt den Ball mit der Handkante oder Faust weg, statt legal zu blocken	Playfic* FRA RA

Quelle: Deutscher Basketball Bund (DBB) (2022). *Offizielle Basketball-Regeln 2022* (S. 61–68) [PDF]. Abgerufen am 4. Juli 2025 von <a href="https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/sites/2/2023/01/DBB">https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/sites/2/2023/01/DBB</a> Offizielle-Basketball-Regeln 2022.pdf

# Allgemeine Basketball-Regeln und Schiedsrichter-Handzeichen

Situation/	Beschreibung	Schiedsrichter-
Regelverstoß		Handzeichen
Schrittfehler		PlayMed FER
Doppeldribbling		Playfie <sup>1</sup> FEB
Falsches Dribbling		FBR TRAIN
Fußspiel		Payle: FBB

3-Sekunden-Regel	Payro Fig.
12-Sekunden- Wurfuhr (3X3)	PlayPio*
Sprungballsituation	PlayPic* PBR
Spielrichtung / Ausball	Playric*  FIBA  15

Quelle: Deutscher Basketball Bund (DBB) (2022). *Offizielle Basketball-Regeln 2022* (S. 61–68) [PDF]. Abgerufen am 4. Juli 2025 von https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/sites/2/2023/01/DBB\_Offizielle-Basketball-Regeln\_2022.pdf

# Allgemeine Basketball-Regeln und Schiedsrichter-Handzeichen

Situation/ Regelverstoß	Beschreibung	Schiedsrichter- Handzeichen
Schrittfehler	Ein Spieler macht mehr als zwei Schritte ohne Dribbling oder lässt den Ball dabei ruhen. Verstoß tritt mit dem dritten Schritt auf und führt zum Ballbesitzwechsel.	Playfio <sup>2</sup> FER 17
Doppeldribbling	Ein Spieler dribbelt, hält den Ball anschließend mit beiden Händen unter Kontrolle und beginnt dann erneut zu dribbeln. Dies zum Ballverlust.	PlayMet Fish
Falsches Dribbling	Der Ball wird während des Dribblings mit beiden Händen gleichzeitig gespielt oder über längere Strecke "getragen"/"gekippt". Verstoß bedeutet Ballbesitzwechsel.	TIPA 119
Fußspiel	Ein Spieler spielt den Ball absichtlich mit Fuß oder Unterschenkel (z.B. Stoppen, Passen). Dies ist untersagt und führt zum Ballbesitzwechsel.	PayPo FER 25

3-Sekunden-Regel	Ein Angreifer verweilt länger als drei Sekunden ununterbrochen in der gegnerischen Zone, ohne aktiv am Spiel teilzunehmen. Verstoß → Ballwechsel.	PlayPic <sup>*</sup> FIBA  20
12-Sekunden- Wurfuhr (3X3)	Im 3X3 wird die Wurfuhr auf 12 Sekunden reduziert – nach Ballbesitz muss innerhalb von 12 Sekunden ein Korbwurfversuch unternommen werden. Bei Überschreitung → Ballbesitzwechsel.	PlayPio*
Sprungballsituation	Bei gehaltenem Ball: Spielaufnahme durch Sprungball zwischen zwei gegnerischen Spielern.	PlayPic*
Spielrichtung / Ausball	Ball oder Spieler verlässt das Spielfeld durch Bodenkontakt. Einwurf erfolgt an der nächstgelegenen Stelle.	PayPol RBA

Quelle: Deutscher Basketball Bund (DBB) (2022). *Offizielle Basketball-Regeln 2022* (S. 61–68) [PDF]. Abgerufen am 4. Juli 2025 von https://www.basketball-bund.de/wp-content/uploads/sites/2/2023/01/DBB\_Offizielle-Basketball-Regeln\_2022.pdf