Klug agieren in Doppel –

Gemeinsam im Verbund technische Fertigkeiten und taktische Verhaltensweisen im Rückschlagspiel Badminton situationsgerecht in der Doppeldisziplin anwenden.

Sequenz 1: "Die kluge Spieleröffnung"		
1.	Reaktivierung von Grundschlägen des Einzelspiels und videogestützte Erarbeitung von charakteristischen Strukturelementen des Doppelspiels	
2.	Erarbeitung und selbstgesteuertes Üben der Bewegungsmerkmale des kurzen Rückhand-Aufschlags und des Swip-Aufschlags	
3.	Entwicklung und Erprobung grundlegender taktischer Handlungsweisen für die Spieleröffnung (Aufschlag und Aufschlagannahme)	
4.	Festigendes Üben und Beurteilen der Spieleröffnung auf der Grundlage von erarbeiteten Verhaltensweisen (Wenn-Dann-Beziehungen) nach einem effektivem bzw. weniger gelungenen Aufschlag und Return	

Sequenz 2: "Kampf im Midcourt um den ersten Lift"		
5.	Erarbeitung der Zielsetzung und der Bewegungsmerkmale des Drives und Push und kooperatives Üben der Bewegungsausführung im Eins-gegen-Eins	
6.	Festigendes Üben des Drives und Push im Spiel Eins-gegen-Eins und Zwei-gegen-Zwei	
7.	Anwendung der Midcourtschläge Drive und Push im freien Spiel vor dem Hintergrund erarbeiteter taktischer Prinzipien zur Erzeugung von Angriffsdruck	

	Sequenz 3: "Situativer Positionswechsel zwischen Angriff und Abwehr"		
8.	Entwicklung von taktischen Grundsätzen für das Handeln in der Angriffs- und Abwehrsituation im Doppelspiel auf der Basis einer erfahrungsorientierten Analyse der polaren Aufstellungsformen "Nebeneinander" und "Hintereinander"		
9.	Erarbeitung gemeinschaftlicher taktischer Handlungsweisen für ausgewählte Standardspielsituationen und Einüben des Verschiebens von Angriffs- und Verteidigungsposition		
10.	Erarbeitung und Anwendung taktischer Verhaltensweise zum seitlichen Verschieben in der Angriffs- und Abwehrposition		
11.	Eigenverantwortliches Üben des Vorhand-Überkopf-Smash im Kontext variablerer Ausführungen zur Erweiterung der taktischen Angriffsoptionen		
12.	Anwendung und Bewertung der erarbeiteten technischer Fertigkeiten und taktischen Fähigkeiten in einen Kursturnier		
13.	Fakultativ: Anwendung und Bewertung der erarbeiteten technischer Fertigkeiten und taktischen Fähigkeiten in einen Kursturnier (Teil 2)		

Mögliche Konzeption eines Unterrichtsvorhabens